



Pully Football



**Tournoi Indoor salle omnisports
d'Arnold Reymond
Juniors F**

Nous sommes prêts à vous accueillir une nouvelle fois dans la magnifique salle omnisports d'Arnold Reymond à Pully à l'occasion de l'organisation de nos deux tournois en salle.

Le dimanche 5 février 2017 est réservé aux enfants en âge de juniors F qui pourront pratiquer leur sport favori.

Si vous êtes intéressés c'est avec plaisir que nous vous enverrons le formulaire d'inscription pour confirmer votre présence que vous pouvez sans autre me signaler par retour de ce courrier.

yannick.favre@hotmail.com

079 / 935 01 44

jcavin@figeas.ch

079 / 579 68 75

ou directement au pullyfootball@bluewin.ch

Frais d'inscription: 250 CHF pour 10 joueurs + 2 entraîneurs (joueur supplémentaire 12 CHF)

À verser sur compte: BCV CH63 0076 7000 Z085 3747 0

Pully-Football Centre sportif de Rochettaz

Av. De Rochettaz 1009 Pully

En attendant de vos nouvelles, je vous prie de recevoir, chers amis sportifs, mes sincères amitiés.

Au nom du Pully Football



REGLEMENT

Tournoi de football en salle à 7 joueurs (y.c. le gardien)

A) Le tournoi est réservé aux joueurs nés depuis le **01.01.2007 (juniors E)** et depuis le **01.01.2009 (juniors F)**.

Un joueur ne peut pas jouer dans deux équipes

B) En cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes, la mieux classée est celle qui a dans l'ordre :

- ◆ Obtenu le plus de points dans la (les) confrontation(s) directe(s)
- ◆ Marqué le plus de buts
- ◆ Obtenu la meilleure différence de buts
- ◆ Encaissé le moins de buts
- ◆ Ou par tirage au sort

C) En cas de match nul lors des matchs de classement : **Tirs de penaltys**

- ◆ Sur le but qui se trouve à la gauche du jury
- ◆ Chaque équipe tire trois penaltys par 3 joueurs différents
- ◆ En cas de nouvelle égalité, nouveaux tirs de penalty par des joueurs différents
- ◆ La première équipe qui a un penalty d'avance a gagné

Lors de la finale :

En cas d'égalité, on procède aux tirs de penaltys selon les modalités précisées ci-dessus.

D) Zone de réparation/ indiqué sur place Point de penalty :

E) Jeu par la bande :

Autorisé côté spectateurs ; de l'autre côté (jury) c'est la ligne qui fait office de touche.
La touche est libre.

F) Changements :

Les changements doivent intervenir depuis le banc
Les changements volants sont autorisés. Si une équipe à plus de 7 joueurs sur le terrain, elle sera punie par l'exclusion d'un joueur pendant deux minutes.

G) Durée des matchs :

12 minutes, sans changement de camp, pour les qualifications, finales y compris.

H) Engagement :

L'équipe citée en premier dans le plan de jeu a l'engagement et joue de droite à gauche, vu du jury. Tirage au sort pour les matchs de classement et finales.

I) Hors-jeu : Il n'y a pas de hors-jeu

J) Punitons : Carton jaune = 2 minutes

Carton rouge = expulsion du joueur pendant la durée du match. L'équipe punie joue à effectif réduit pendant 3 minutes.

En cas de voie de fait, exclusion pour le reste du tournoi.

K) Coups francs : Selon règles ASF (distance mur 5 m)

L) Dégagements : Le gardien doit dégager le ballon à l'intérieur de son camp. S'il dépasse la ligne médiane, la reprise du jeu est effectuée par un coup franc indirect tiré par l'adversaire depuis la ligne médiane.

Pas de dégagement aux 5 mètres.

M) Coup de coin : Règle ASF

Passé en retrait au gardien : En juniors F, il peut la prendre des mains

en juniors E, il ne peut pas la prendre des mains (jeu aux pieds)

O) Tacle : Les tacles sont interdits, excepté pour le gardien dans sa zone. Il sera sanctionné d'un coup franc.

P) Protêt : A déposer par le capitaine avant la fin de la rencontre auprès de l'arbitre et à confirmer aux organisateurs dans les 15 minutes suivant la rencontre.

Une commission de protêt est formée des organisateurs, d'un arbitre et d'un responsable d'équipe tiré au sort. **Leur décision est sans appel.**

Q) Cas non prévus : Réglés par les responsables

R) Retards : Une équipe qui ne se présente pas à son match à l'heure prévue par le programme, perd le match par forfait.

S) Effectifs : Une équipe qui ne peut pas aligner 5 joueurs au moins, perd le match par forfait.

Coaching :

**L'éducateur dirige son équipe depuis le banc,
pas le long de la ligne, ni appuyé au but.**



RAPPEL DES REGLES PRINCIPALES

LA PASSE EN RETRAIT PEUT-ETRE JOUEE A LA MAIN EN JUNIORS F, MAIS PAS EN JUNIORS E, OU LE BALLON SE JOUE AUX PIEDS.

LE DEGAGEMENT DU GARDIEN NE DOIT PAS DEPASSER LE MILIEU DU TERRAIN.

IL N'Y A PAS DE HORS-JEU.

ON PEUT JOUER AVEC LA BANDE COTE PUBLIC.

COTE JURY C'EST LA LIGNE QUI DETERMINE LA TOUCHE QUI PEUT SE JOUER LIBREMENT.

LES SEMELLES NOIRES SONT INTERDITES.

**PRIERE DE PRENDRE LA FEUILLE DE MATCH CLUB CORNER OU UNE CARTE D'IDENTITE
ET LA QUITTANCE D'INSCRIPTION.**

ET DU FAIR-PLAY.

PROGRAMME JUNIORS F

DIMANCHE 07 FEVRIER 2016

RESULTATS

0830-0842			
0856-0908			
0922-0934			
0948-1000			
1014-1026			
1040-1052			
1106-1118			
1132-1144			
1158-1210			
1224-1236			
1250-1302			
1316-1328			
1342-1354			
1408-1420			
1434-1446			

0843-0855			
0909-0921			
0935-0947			
1001-1013			
1027-1039			
1053-1105			
1119-1131			
1145-1157			
1211-1223			
1237-1249			
1303-1315			
1329-1341			
1355-1407			
1421-1433			
1447-1459			

DEMI - FINALES

1500-1514	1A	2B	
-----------	-----------	-----------	--

1515-1529	1B	2A	
-----------	-----------	-----------	--

FINALES

1530 - 1544	11	12	
1600 - 1614	7	8	
1630 - 1644	3	4	
1645 - 1700	1	2	

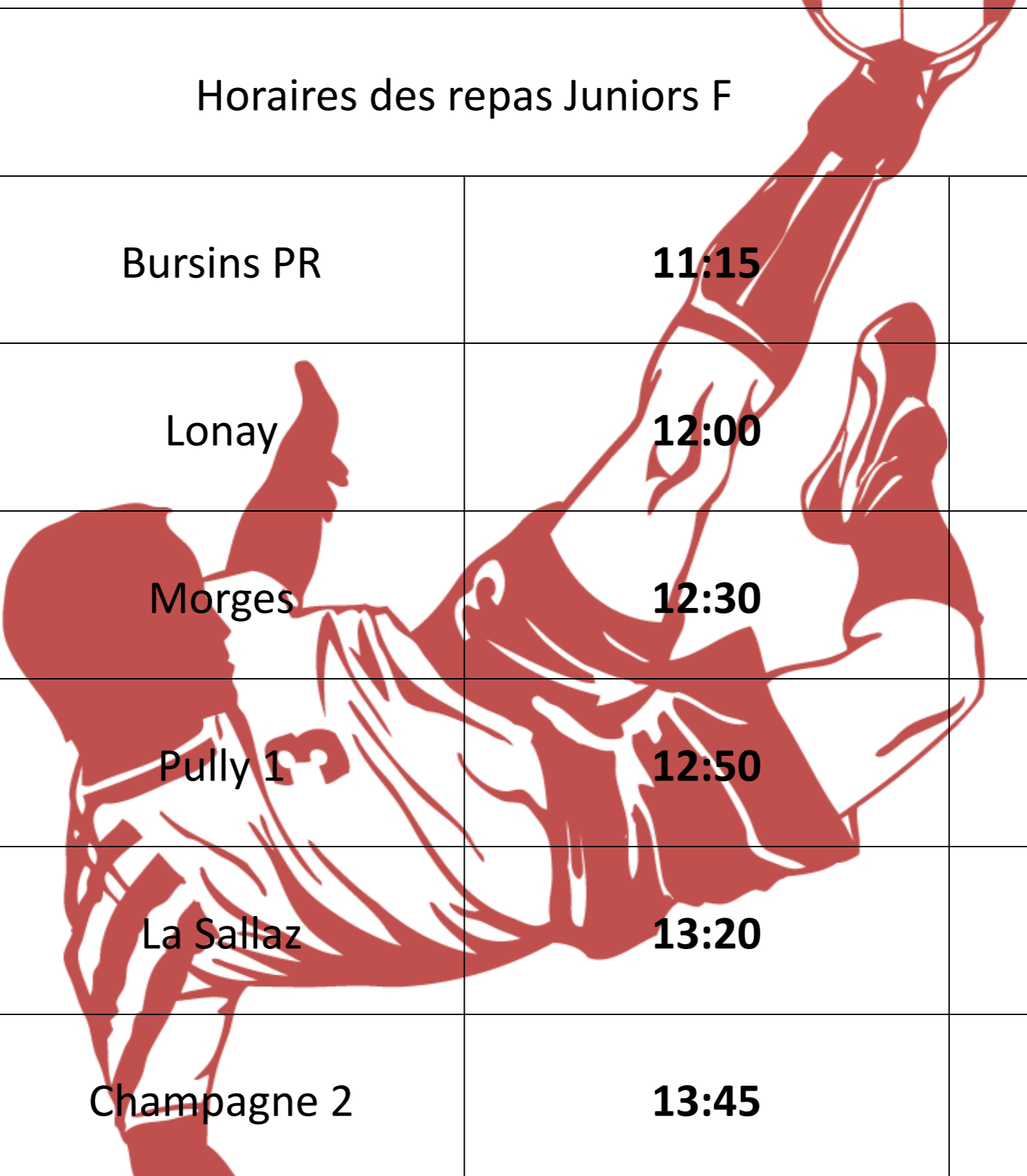
1545 - 1559	9	10	
1615 - 1629	5	6	

1705

REMISE DES PRIX

Horaires des repas Juniors F

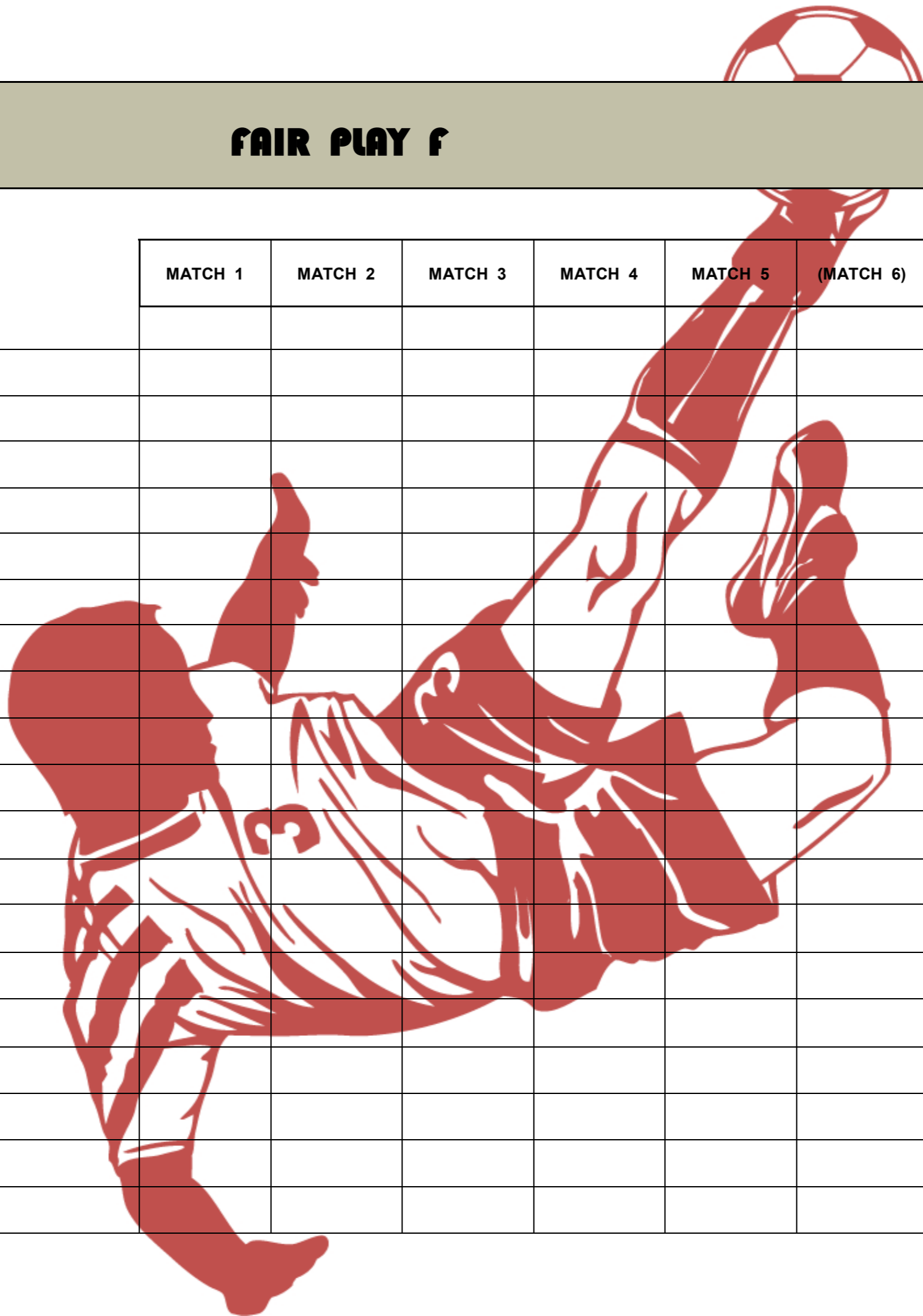
11:00	Bursins PR	11:15	La Tour
11:50	Lonay	12:00	Prilly
12:15	Morges	12:30	Mvt du Centre
12:40	Pully 1	12:50	Pully 2
13:05	La Sallaz	13:20	SLO
13:30	Champagne 2	13:45	Champagne 1



FAIR PLAY F

2017

	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	MATCH 4	MATCH 5	(MATCH 6)	TOTAUX	CLASSEMENT
								1
								2
								3
								4
								5
								6
								7
								8
								9
								10





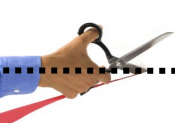
LES BONS DE REPAS

EMINCE DE VOLAILLE, FRITES, SALADE

15.- Adulte

12.- Enfant

SONT A DEMANDER AU BAR DE LA SALLE OMNISPORTS



LISTE DES JOUEURS DU FC.....

Nom et Prénom	Adresse exacte	Né le	N° passeport
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

