



Pully Football



**Tournoi Indoor salle omnisports
d'Arnold Reymond**

Nous sommes prêts à vous accueillir une nouvelle fois dans la magnifique salle omnisports d'Arnold Reymond à Pully à l'occasion de l'organisation de nos deux tournois en salle.

Le dimanche 7 février 2016 est réservé aux enfants en âge de juniors F qui pourront pratiquer leur sport favori.

Si vous êtes intéressés c'est avec plaisir que nous vous enverrons le formulaire d'inscription pour confirmer votre présence que vous pouvez sans autre me signaler par retour de ce courrier.

yannick.favre@hotmail.com

079 / 935 01 44

jcavin@figeas.ch

079 / 579 68 75

ou directement au pullyfootball@bluewin.ch

Frais d'inscription: 250 CHF pour 10 joueurs + 2 entraîneurs (joueur supplémentaire 42 CHF)

À verser sur compte: BCU CH63 0076 7000 Z085 3747 0

Pully-Football Centre sportif de Rochettaz

Av. De Rochettaz 1009 Pully

En attendant de vos nouvelles, je vous prie de recevoir, chers amis sportifs, mes sincères amitiés.

Au nom du Pully Football

REGLEMENT

Tournoi de football en salle à 7 joueurs (y.c. le gardien)

A) Le tournoi est réservé aux joueurs nés depuis le **01.01.2005 (juniors E)** et depuis le **01.01.2007 (juniors F)**.

B) En cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes, la mieux classée est celle qui a dans l'ordre :

- ♦ Obtenu le plus de points dans la (les) confrontation(s) directe(s)
- ♦ Marqué le plus de buts
- ♦ Obtenu la meilleure différence de buts
- ♦ Encaissé le moins de buts
- ♦ Ou par tirage au sort

C) En cas de match nul lors des matchs de classement : **Tirs de penaltys**

- ♦ Sur le but qui se trouve à la gauche du jury
- ♦ Chaque équipe tire trois penaltys par 3 joueurs différents
- ♦ En cas de nouvelle égalité, nouveaux tirs de penalty par des joueurs différents
- ♦ La première équipe qui a un penalty d'avance a gagné

Lors de la finale :

En cas d'égalité, on procède aux tirs de penaltys selon les modalités précisées ci-dessus.

D) Zone de réparation/ indiqué sur place Point de penalty :

E) Jeu par la bande :

Autorisé côté spectateurs ; de l'autre côté (jury) c'est la ligne qui fait office de touche. La touche est libre.

F) Changements :

Les changements doivent intervenir depuis le banc
Les changements volants sont autorisés. Si une équipe à plus de 7 joueurs sur le terrain, elle sera punie par l'exclusion d'un joueur pendant deux minutes.

G) Durée des matchs :

15 minutes, sans changement de camp, pour les qualifications, finales y compris.

H) Engagement :

L'équipe citée en premier dans le plan de jeu a l'engagement et joue de droite à gauche, vu du jury. Tirage au sort pour les matchs de classement et finales.

I) Hors-jeu : Il n'y a pas de hors-jeu

J) Punitons : Carton jaune = 2 minutes

Carton rouge = expulsion du joueur pendant la durée du match. L'équipe punie joue à effectif réduit pendant 3 minutes.

En cas de voie de fait, exclusion pour le reste du tournoi.

K) Coups francs : Selon règles ASF (distance mur 5 m)

L) Dégagements : Le gardien doit dégager le ballon à l'intérieur de son camp. S'il dépasse la ligne médiane, la reprise du jeu est effectuée par un coup franc indirect tiré par l'adversaire depuis la ligne médiane.

Pas de dégagement aux 5 mètres.

M) Coup de coin : Règle ASF

Passé en retrait au gardien : En juniors F, il peut la prendre des mains

en juniors E, il ne peut pas la prendre des mains (jeu aux pieds)

O) Tacle : Les tacles sont interdits, excepté pour le gardien dans sa zone. Il sera sanctionné d'un coup franc.

P) Protêt : A déposer par le capitaine avant le début de la rencontre auprès de l'arbitre et à confirmer aux organisateurs dans les 15 minutes suivant la rencontre. Une commission de protestation composée des organisateurs, d'un arbitre et d'un responsable d'équipe tiré au sort. **Leur décision est sans appel.**

Q) Cas non prévus : Réglés par les responsables

R) Retards : Une équipe qui ne se présente pas à son match à l'heure prévue par le programme, perd le match par forfait.

S) Effectifs : Une équipe qui ne peut pas aligner 5 joueurs au moins, perd le match par forfait.

Coaching :

L'éducateur dirige son équipe depuis le banc, pas le long de la ligne, ni appuyé au but.

RAPPEL DES REGLES PRINCIPALES

LA PASSE EN RETRAIT PEUT-ETRE JOUEE A LA MAIN EN JUNIORS F, MAIS PAS EN JUNIORS E, OU LE BALLON SE JOUE AUX PIEDS.

LE DEGAGEMENT DU GARDIEN NE DOIT PAS DEPASSER LE MILIEU DU TERRAIN.

IL N'Y A PAS DE HORS-JEU.

**ON PEUT JOUER AVEC LA BANDE COTE PUBLIC
COTE JURY C'EST LA LIGNE QUI DETERMINE LA TOUCHE QUI PEUT SE JOUER LEGITIMEMENT.**

LES SEMELLES NOIRES SONT INTERDITES.

**PRIERE DE PRENDRE LA FEUILLE DE MATCH CLUB CORNER OU UNE CARTE D'IDENTITE
ET LA QUITTANCE D'INSCRIPTION.**

ET DU FAIR-PLAY.

PROGRAMME JUNIORS F

RESULTATS

DIMANCHE 07 FEVRIER 2016

0900-0915
0932-0947
1004-1019
1036-1051
1108-1123
1215-1230
1247-1302
1319-1334
1351-1406
1423-1438

0916-0931
0948-1003
1020-1035
1052-1107
1124-1139
1231-1246
1303-1318
1335-1350
1407-1422
1439-1454

DEMI - FINALES

1500-1515

1516-1531

FINALES

1535 - 1550	9	10
-------------	---	----

1551 - 1606	7	8
-------------	---	---

1607 - 1622	5	6
-------------	---	---

1623 - 1638	3	4
-------------	---	---

1645 - 1700	1	2
-------------	---	---

1705

REMISE DES PRIX

REPAS JUNIORS F

10H50

11H00

11H15

11H30

11H45

BON APPETIT



FAIR PLAY F

2016

MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	MATCH 4	MATCH 5	(MATCH 6)	TOTAUX	CLASSEMENT
							1
							2
							3
							4
							5
							6
							7
							8
							9
							10



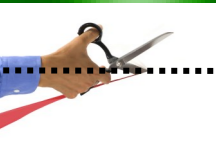
LES BONS DE REPAS

EMINCE DE VOLAILLE, FRITES, SALADE

15.- Adulte

12.- Enfant

SONT A DEMANDER AU BAR DE LA SALLE OMNISPORTS



LISTE DES JOUEURS DU FC.....

	Nom et Prénom	Adresse exacte	Né le	N° passeport
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				